

dcpam5

らくらく dcpam5

地球流体電腦俱樂部

平成 24 年 2 月 24 日

# 目 次

第 1 章 この文書について	1
第 2 章 計算設定の変更: namelist ファイルの設定	2
2.1 解像度を変更するには . . . . .	2
2.2 積分期間を変更するには . . . . .	2
2.3 物理定数・惑星に関する定数を変更するには . . . . .	2
2.4 出力設定を変更するには . . . . .	2
2.5 リスタート計算を行うには . . . . .	2
2.5.1 dcpam5 でのリスタート計算の概要 . . . . .	2
2.5.2 リスタートファイルの出力のための設定 . . . . .	3
2.5.3 リスタート計算を行うための設定 . . . . .	4
2.6 地球的設定・火星的設定・木星的設定で計算を行うには . . . . .	6
第 3 章 ソースの変更・追加	7
3.1 一般的手順 . . . . .	7
3.2 初期値・海水面温度分布の変更 . . . . .	9
3.2.1 準備 . . . . .	9
3.2.2 作業用ディレクトリ作成 . . . . .	9
3.2.3 ソースプログラムの編集 . . . . .	10
3.2.4 実験実行用のディレクトリのセットアップ . . . . .	11
3.2.5 実行ファイルの作成 . . . . .	12
3.2.6 実験の実行 . . . . .	13
3.2.7 最後に . . . . .	13
3.3 出力する変数を増やす . . . . .	14
3.3.1 準備 . . . . .	14
3.3.2 作業用ディレクトリ作成 . . . . .	14
3.3.3 ソースプログラムの編集 . . . . .	15
3.3.4 設定ファイルの編集 . . . . .	16
3.3.5 実験実行用のディレクトリのセットアップ . . . . .	17
3.3.6 実行ファイルの作成 . . . . .	18
3.3.7 実験の実行 . . . . .	18
3.3.8 最後に . . . . .	19

<b>第 4 章 鉛直 1 次元計算を行うには</b>	<b>20</b>
4.1 はじめに . . . . .	20
4.2 dcpam5 の鉛直 1 次元化の概要 . . . . .	20
4.3 コンパイル . . . . .	21
4.4 鉛直 1 次元計算のための設定 . . . . .	21
4.4.1 格子点数の指定 . . . . .	21
4.4.2 力学過程の指定 . . . . .	22
4.4.3 緯度, 経度の指定 . . . . .	22
4.5 鉛直 1 次元計算の実行 . . . . .	22
<b>第 5 章 軸対称 2 次元計算を行うには</b>	<b>23</b>
5.1 はじめに . . . . .	23
5.2 dcpam5 の軸対称 2 次元化の概要 . . . . .	23
5.3 コンパイル . . . . .	24
5.4 軸対称 2 次元計算のための設定 . . . . .	24
5.4.1 格子点数の指定 . . . . .	24
5.5 軸対称 2 次元計算の実行 . . . . .	24
<b>第 6 章 並列計算を行うには</b>	<b>25</b>
6.1 はじめに . . . . .	25
6.2 dcpam5 の MPI 並列化の概要 . . . . .	25
6.2.1 分割方法 . . . . .	25
6.2.2 入出力 . . . . .	26
6.3 コンパイル . . . . .	27
6.3.1 必要なソフトウェアの準備 . . . . .	27
6.3.2 コンパイル時の注意 . . . . .	27
6.4 並列計算の実行 . . . . .	28
6.5 入出力データの分割と統合 . . . . .	29
6.5.1 入力データの分割 . . . . .	29
6.5.2 出力データの統合 . . . . .	29
<b>第 7 章 解析を行うには</b>	<b>30</b>
7.1 はじめに . . . . .	30
7.2 重み付き平均 . . . . .	30
<b>付 錄 A dcpam5 の全体構造</b>	<b>31</b>
A.1 dcpam5 の全体構造と処理の流れの概観 (仮) . . . . .	31
A.2 namelist 変数のリスト . . . . .	31

# 第1章 この文書について

この文書は、地球流体電腦俱楽部で開発中の惑星大気モデル (Dennou-Club Planetary Atmospheric Model) のバージョン 5 である dcpam5 において設定の変更やモデルの改変方法に関するガイドである。

第 A 章において、dcpam5 の構造の概観を示し、それ以降では計算設定の変更、モデルの改変方法について説明する。

## 第2章 計算設定の変更: namelist ファイルの設定

2.1 解像度を変更するには

2.2 積分期間を変更するには

2.3 物理定数・惑星に関する定数を変更するには

2.4 出力設定を変更するには

2.5 リスタート計算を行うには

この節では, dcpam5 でのリスタート計算の方法について述べる. ここ, リスタートとは, ある期間積分した後で, その最後の状態から計算を再開することを指す<sup>1</sup>.

2.5.1 dcpam5 でのリスタート計算の概要

dcpam5 のリスタート計算は, 以下の手順により行う.

- リスタートファイルの指定,

<sup>1</sup> 実際には, リスタートファイルが作成されていれば, 前回の積分の途中からの再開も可能である.

- 大気中の予報変数用のリスタートファイル,
- 惑星表面・土壤中の変数用のリスタートファイル,
- 予備変数用のファイルの指定,
- 計算再開時刻の指定.

つまり、再計算のためには、それ以前の計算において

- 大気中の予報変数用のリスタートファイル,
- 惑星表面・土壤中の変数用のリスタートファイル,
- 予備変数用のファイル,

を出力しておく必要がある。

また、現在の dcpam5においては、計算条件によっては、正確なリスタート計算のためには制限がある。具体的には、地球計算、火星計算において、リスタートファイルの出力時刻が放射計算の時刻と一致している必要がある<sup>2</sup>。正確なリスタート計算を行う場合には、リスタートファイルの出力タイミングに注意すること。

### 2.5.2 リスタートファイルの出力のための設定

リスタート計算を行う場合に必要となるリスタートファイルは、下のように指定することで出力される<sup>3</sup>。

大気中の変数用のファイル、惑星表面・土壤中の変数用のファイルは、それぞれ、dcpam5 の計算において以下の namelist ブロックで指定されることで出力される。

<sup>2</sup>dcpam5においては、計算時間の節約のために、放射計算はすべての時間ステップで行っているわけではなく、ある一定の時間間隔でのみ行う。この放射計算のタイミングと異なる時間ステップにおいては、前回の放射計算の結果を使用して時間積分する。したがって、放射計算のタイミングと異なるタイミングで計算が終了してしまうと、リスタート計算開始時に前回の放射計算結果を持っていないため、(正確な) リスタート計算ができない。もちろん、この放射計算に関わる予備変数を保存しておけば、(正確な) リスタート計算が可能である。地球流体電腦俱楽部大気大循環モデル AGCM5 のデフォルト放射モデルを用いた計算においては、放射計算に関わる予備変数もファイルに書き出しており、常に(正確な) リスタート計算が可能である(ことになっている)。

<sup>3</sup>出力指定していない場合にも、計算の終了時にリスタートファイルが作られる。この時のファイル名は、大気中の変数用ファイルは rst.nc、惑星表面・土壤中の変数用ファイルは rst\_sst.nc、AGCM5 のデフォルト放射モデルで用いる予備変数用のファイルは rst\_rad.nc となる。このため、明示的に指定なくてもリスタートすることは可能である。

- 大気中の予報変数用のリスタートファイル,

```
&restart_file_io_nml  
...  
OutputFile = 'ファイル名'  
...  
/
```

- 惑星表面・土壤中の変数用のリスタートファイル,

```
&restart_surftemp_io_nml  
...  
OutputFile = 'ファイル名'  
...  
/
```

### 2.5.3 リスタート計算を行うための設定

リスタート計算を行う場合には、設定ファイル（namelist ファイル）に下のように指定する。

- 計算再開時刻,

```
&timeset_nml  
...  
RestartTimeValue = XXX  
RestartTimeUnit = YYY  
...  
/
```

なお、このとき、InitialYear, InitialMonth, 等 Initial\* は、リスタート時刻ではなく、初回の計算の時刻を指定するため、ここでは設定を変更する必要はない。

- 大気中の予報変数用のリスタートファイル,

```
&restart_file_io_nml
...
InputFile = 'ファイル名'
...
/
```

- 惑星表面・土壤中の変数用のリスタートファイル,

```
&restart_surftemp_io_nml
...
InputFile = 'ファイル名'
...
/
```

namelist ブロック, timeset\_nml, に指定する RestartTimeValue, RestartTimeUnit の値は, 実際には restart\_file\_io\_nml の InputFile に指定されるファイルの中の変数 time のある値とするのが良い. 例えば,

```
&restart_file_io_nml
...
InputFile = 'input.nc'
...
/
```

であり,

```
% ncdump -v time input.nc
netcdf input {
...
double time(time) ;
    time:long_name = "time" ;
    time:units = "sec" ;
...
time = 0, 86400, 172800 ;
}
```

の場合に、前回の計算の終了時からの再計算を行う場合には、下のように指定する。

```
&timeset_nml
...
RestartTimeValue = 172800.0
RestartTimeUnit  = 'sec'
...
/
&restart_file_io_nml
...
InputFile = 'input.nc'
...
/
&restart_surftemp_io_nml
...
InputFile = 'input_surf.nc'
...
/

```

なお、RestartTimeValue に与える数値は、倍精度で書いててもよい。また、ここでは惑星表面・土壤中の変数用のリストアトファイル名を input\_surf.nc とした。

## 2.6 地球的設定・火星的設定・木星的設定で計算を行うには

## 第3章 ソースを変更・追加して計算 を実行したい場合には

この章では、ソースプログラムを変更あるいは追加して実行ファイルを作成し計算を行う際のお勧めの方法について記す。

### 3.1 ソースを変更・追加する一般的手順

dcpam5 のソースプログラムを変更あるいは追加したい場合には、dcpam5 のオリジナルソースツリー内にあるファイルを直接編集したりツリー内にファイルを追加したりすることは避けて頂きたい。以下の手順のように、オリジナルソースツリーとは別のディレクトリを用意してその下で作業することを勧める。そのための手順は一般的に次のようになるだろう。

1. ライブラリとモジュールファイルの作成  
オリジナルソースツリーで dcpam5 を configure, コンパイルしておく。
2. 実験用ディレクトリの作成  
オリジナルソースツリーの外に実験用ディレクトリを作成する。
3. ソースプログラムの編集・追加  
改変したいソースプログラムファイルをオリジナルソースからコピーし、編集する。あるいは新たに追加したいモジュールのソースプログラムを作成する。
4. 設定ファイル (namelist ファイル) の準備  
実験用設定ファイルを作業ディレクトリに用意する。オリジナルソースの例をコピーし必要に応じて編集するのが簡単だろう。
5. 実験用のディレクトリのセットアップ  
実行ファイル作成のための環境 (Makefile 等) を用意する。

## 6. 実行ファイルの作成

make コマンドで実行ファイルを作成する。

## 7. 実験の実行

作業ディレクトリは以下のような構造を想定している。

```
top-directory/
  /exp-name1/
    /src/          # 非標準ソースオリジナル
      /main        # 実行プログラムソース置き場
      /otherdir1   # モジュールソース置き場
    ...
    /conf         # 非標準設定ファイルオリジナル
    /bin          # 実行ファイル置き場
    /include       # モジュールファイル置き場
    /data1         # データ置き場 1
    /data2         # データ置き場 2
    ...
  /exp-name2/
  ...
```

## 3.2 初期値・海面温度分布などを変更するには

この節では、ソースプログラムを改変して計算実行する一例として初期値・海面温度分布などを変更するための手順を記す。具体的な例題として水惑星実験 (APE:Aqua Planet Experiments) の海面温度分布を変更してみる。実際に改造するソースプログラムは海面温度データ作成プログラムソース "src/main/sst\_data.f90" であるが、適宜初期値データ作成プログラムソース "src/main/init\_data.f90" に置き換えることで初期値データの変更もできるだろう。

### 3.2.1 準備

インストールガイド (ref) にしたがって、dcpam5 をコンパイルしてライブラリ (lib/libdcpam5.a) とモジュールファイル (include/\*.mod 等) を作成しておく。

### 3.2.2 作業用ディレクトリ作成

まず dcpam5 ソースのトップディレクトリ (以下の例では dcpam5-YYYYMMDD とする) に移動しておく。次にソース変更作業と実験用ディレクトリを dcpam5 ソースツリー外部に作成する。ここでは dcpam5 ソースツリーの隣に dcpam5-exp/initssst ディレクトリを作成し、その中で作業を行うことにする。

```
% mkdir -p ../dcpam5-exp/initssst
```

作成した実験用ディレクトリに移り、その下に実験専用のソースファイル置き場設定ファイル (NAMELIST ファイル) 置き場を作成する。

```
% cd ../dcpam5-exp/initssst
% mkdir -p src/main
% mkdir conf
```

初期値作成、海面温度データ作成のソースプログラムとモデル本体のソースプログラムを "src/main" ディレクトリにコピーする。用いる設定ファイル (の元) を

”conf” ディレクトリにコピーする。

```
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/src/main/*.f90 src/main
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/conf/dcpam_ape_T21L16.conf conf
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/conf/init_data_T21L16.conf conf
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/conf/sst_data_T21.conf conf
```

### 3.2.3 ソースプログラムの編集

コピーしたプログラムソースファイルを編集し、作成したい初期値分布あるいは海水面温度分布をプログラムする。例として、”src/main/sst\_data.f90”を編集して、海水面温度分布を $250 + 50 \sin^2 \varphi$ に変更してみよう( $\varphi$ は緯度)。まず、緯度情報を用いるために先頭のモジュール使用宣言部部分に”gridset”モジュールの”imax, jmax”を用いるよう追加する(各行にある!以降の部分はコメントなので入力を省略しても構わない)。

```
! 格子点設定
! Grid points settings
!
use gridset, only: imax, & ! 経度格子点数.
                           ! Number of grid points in longitude
&                      jmax      ! 緯度格子点数.
                           ! Number of grid points in latitude
```

さらに”axesset”モジュールの”y\_Lat”変数を用いるよう追加する。

```
! 座標データ
! Axes data
!
use axesset, only: y_Lat
```

作業変数の宣言部にてDO loop変数i, jを宣言しておく。

```
integer :: i, j           ! Do loop variable
```

次に、海水面温度を設定している箇所

```
! 地表面データの作成
! Generate surface data
!
call RestartSurfTempOutput( &
    & xy_SurfTemp )           ! (in)
```

を次のように変更する。

```
! 地表面データの作成
! Generate surface data
!
!!!call RestartSurfTempOutput( &
!!!    & xy_SurfTemp )           ! (in)
!
do j=1,jmax
    do i=0,imax
        xy_SurfTemp(i,j) = 250.0d0 + 50.0d0*sin(y_Lat(j))**2
    end do
end do
```

### 3.2.4 実験実行用のディレクトリのセットアップ

さて、ファイルの準備が整ったら、実験実行用のディレクトリをセットアップする。そのためには dcpam5 のソースツリートップに戻って”make expdir” を実行する。すると、作業ディレクトリトップの名前と非標準ソースディレクトリ名並びに実験ディレクトリの名前をきかれるので、それらを入力する。

```
% cd ../../dcpam5-YYYYMMDD
```

```
% make expdir

Enter top directory name []: ../dcpam5-exp
Enter experimet directory name []: initsst

*** "../dcpam5-exp/initsst" is already exist ***

Directory in which non-standard files are prepared
[..../dcpam5-exp/initsst/src]: Creating "../dcpam5-exp/initsst/Makefile"
Creating "../dcpam5-exp/initsst/src/Makefile" ... done.
Creating "../dcpam5-exp/initsst/src/main/Makefile" ... ls: ../dcpam5-exp/
のようなファイルやディレクトリはありません
done.
Creating "../dcpam5-exp/initsst/Config.mk" ... done.
Creating "../dcpam5-exp/initsst/rules.make" ... done.

*** Setup of "../dcpam5-exp/initsst" is complete ***
```

すると、`../dcpam5-exp/initsst/` に `Config.mk` と `rules.make` ならびに `src` 以下の各サブディレクトリの `Makefile` が作成される。

### 3.2.5 実行ファイルの作成

実行ファイルを作成しよう。そのためには実験ディレクトリ `../dcpam5-exp/initsst` に移って”make”を行う<sup>1</sup>。

```
% cd ../dcpam5-exp/initsst
% make
```

コンパイルエラーが出てしまったら、先程編集したファイルを修正し、再び”make”を行う。エラーがなくなるまでこの作業を繰りかえす。

<sup>1</sup>環境変数 `FFLAGS` を `dcpam5` ライブラリを作成したときと同じ値にしておく必要があるかもしれない。

めでたくエラーがなくなり、実行ファイルができ上がったら

```
% make instal
```

を実行する。すると実行ファイルが”bin”ディレクトリにインストールされる。

### 3.2.6 実験の実行

実行の仕方はごくらく dcpam の水惑星実験の手順と一緒にである。まず初期値、海水面温度データを作成する。

```
% bin/sst_data -N=./conf/sst_data_T21.conf  
% bin/init_data -N=./conf/init_data_T21L16.conf
```

そして、実験を実行するには、

```
% bin/dcpam_main -N=./conf/dcpam_ape_T21L16.conf \  
>& dcpam_ape_T21L16.log &
```

といった具合である。

簡単な解析と可視化については、「ごくらく dcpam5」の「簡単な解析・可視化」を参照のこと。

### 3.2.7 最後に

実験のために修正したファイルらは別の場所にコピー保存しておくことを勧める。

```
% cp src/main/sst_data.f90 [somewhere]  
% cp ...
```

### 3.3 出力する変数を増やすには

この節では、出力ファイルを増やすためのソースプログラムを改変と実行ファイルを作成するための手順を記す。具体的な例題として Held and Schuarz (1994) のベンチマーク実験でを追加出力することを試みる。実際の改造は、

```
HistoryAutoAddVariable ! 出力変数の定義  
HistoryAutoPut ! データ出力
```

の2項目を追加することになる。そのほかに実験設定ファイルにおいて、新たに出力したい変数名を追加する必要がある。

以下の例では、実際に改変するソースプログラムがモジュールソースファイル”src/held\_suarez\_1994.f90”であるが、他のモジュールプログラムにおいても同様の手順で出力データの追加をしたプログラムを作成・実行できるだろう。

#### 3.3.1 準備

インストールガイド(ref)にしたがって、dcpam5をコンパイルしてライブラリ(lib/libdcpam5.a)とモジュールファイル(include/\*.mod等)を作成しておく。

#### 3.3.2 作業用ディレクトリ作成

まず dcpam5 ソースのトップディレクトリ(以下の例では dcpam5-YYYYMMDD とする)に移動しておく。次にソース変更作業と実験用ディレクトリを dcpam5 ソースツリー外部に作成する。ここでは dcpam5 ソースツリーの隣に dcpam5-exp/addoutput ディレクトリを作成し、その中で作業を行うことにする。

```
% mkdir -p ../dcpam5-exp/addoutput
```

作成した実験用ディレクトリに移り、その下に実験専用のソースファイル置き場設定ファイル(NAMELIST ファイル)置き場を作成する。

```
% cd ../dcpam5-exp/addoutput
% mkdir -p src/main
% mkdir src/held_suarez_1994
% mkdir conf
```

初期値作成のソースプログラムとモデル本体のソースプログラムを ”src/main” ディレクトリにコピーする。用いる設定ファイル(の元)を ”conf” ディレクトリにコピーする。

```
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/src/main/dcpam_main.f90 src/main
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/src/main/init_data.f90 src/main
% cp ../../dcpam5-cvs/src/held_suarez_1994/held_suarez_1994.f90 src/held_suarez
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/conf/dcpam_hs94_T21L20.conf conf
% cp ../../dcpam5-YYYYMMDD/conf/init_data_hs94_T21L20.conf conf
```

### 3.3.3 ソースプログラムの編集

コピーしたプログラムソースファイルを編集し出力する変数を追加する。例として、”src/held\_suarez\_1994/held\_suarez\_1994.f90” を編集して、温位  $\theta = T(p_0/p)^\kappa$  を出力に追加してみよう

まず、ヒストリデータ出力のためのへの変数登録箇所において温位を出力変数として追加する。’subroutine Hs94Init’ 中の

```
call HistoryAutoAddVariable( 'TempEQHS94', &
  & (/ 'lon', 'lat', 'sig', 'time' /), &
  & 'equilibrium temperature', 'K' )
```

の下の行(507 行目あたり)に”HistoryAddVariable” の項目を次のように追加する。

```
call HistoryAutoAddVariable( 'PTemp', &
  & (/ 'lon', 'lat', 'sig', 'time' /), &
```

```
& 'potential temperature', 'K' )
```

次に変数の出力を追加する. 'subroutine HS94Forcing' 中のヒストリーデータ出力の箇所

```
! ヒストリデータ出力
! History data output
!
call HistoryAutoPut( TimeN, 'DUDtHS94', xyz_DUDt )
call HistoryAutoPut( TimeN, 'DVDtHS94', xyz_DVDt )
call HistoryAutoPut( TimeN, 'DTempDtHS94', xyz_DTempDt )
call HistoryAutoPut( TimeN, 'TempEQHS94', xyz_TempEQ )
```

の下に、次の行を追加する。

```
call HistoryAutoPut( TimeN, 'PTemp', xyz_Temp*(1.0d5/xyz_Press)**Kappa)
```

### 3.3.4 設定ファイルの編集

実験用設定ファイルに、新たに出力したい変数名を追加する。./conf/dcpam\_hs94\_T21L20.conf の最後の方の「ヒストリーデータ出力の個別設定」のリストに "PTemp" を追加する。

```
!
! ヒストリデータ出力の個別設定
! Individual settings about history data output
!
&gt;tool_historyauto_nml
    Name = 'U, V, Temp, Ps, QVap, SigDot, OMG, TempEQHS94, PTemp'
/
```

### 3.3.5 実験実行用のディレクトリのセットアップ

さて、ファイルの準備が整ったら、実験実行用のディレクトリをセットアップする。そのためには dcpam5 のソースツリートップに戻って”make expdir” を実行する。すると、作業ディレクトリトップの名前と非標準ソースディレクトリ名並びに実験ディレクトリの名前をきかれるので、それらを入力する。

```
% cd ../../dcpam5-YYYYMMDD
% make expdir
sh ./setup_expdir_nonstd.sh

***** Setup a directory for a experiment *****

Enter top directory name []: ./dcpam5-exp
Enter experimet directory name []: addoutput

*** "../dcpam5-exp/addoutput" is already exist ***

Directory in which non-standard files are prepared
[./dcpam5-exp/addoutput/src]: Creating "../dcpam5-exp/addoutput/Makefile"
Creating "../dcpam5-exp/addoutput/src/Makefile" ... done.
Creating "../dcpam5-exp/addoutput/src/main/Makefile" ... ls: ../dcpam5-exp/ad
のようなファイルやディレクトリはありません
done.
Creating "../dcpam5-exp/addoutput/src/held_suarez_1994/Makefile" ... ls: ../d
のようなファイルやディレクトリはありません
done.
Creating "../dcpam5-exp/addoutput/Config.mk" ... done.
Creating "../dcpam5-exp/addoutput/rules.make" ... done.

*** Setup of "../dcpam5-exp/addoutput" is complete ***
```

すると、`../dcpam5-exp/addouput/` に `Config.mk` と `rules.make` ならびに `src` 以下の各サブディレクトリの `Makefile` が作成される。

### 3.3.6 実行ファイルの作成

実行ファイルを作成しよう。そのためには実験ディレクトリ”..../dcpam5-exp/addoutput”に移って”make”を行う<sup>2</sup>。

```
% cd ../dcpam5-exp/addoutput  
% make
```

コンパイルエラーが出てしまったら、先程編集したファイルを修正し、再び”make”を行う。エラーがなくなるまでこの作業を繰りかえす。

めでたくエラーがなくなり、実行ファイルができ上がったら

```
% make instal
```

を実行する。すると実行ファイルが”bin”ディレクトリにインストールされる。

### 3.3.7 実験の実行

実行の仕方はごくらく dcpam の Held and Suarez (1994) 実験の手順と一緒にである。まず初期値データを作成する。

```
% bin/init_data -N=../conf/init_data_hs94_T21L20.conf
```

そして、実験を実行するには、

```
% bin/dcpam_main -N=../conf/dcpam_hs94_T21L20.conf \  
>& dcpam_hs94_T21L20.log &
```

---

<sup>2</sup>環境変数 FFLAGS を dcpam5 ライブラリを作成したときと同じ値にしておく必要があるかもしれない。

といった具合である。"PTemp.nc" が作成されいたら成功である。

簡単な解析と可視化については、「ごくらく dcpam5」の「簡単な解析・可視化」を参照のこと。

### 3.3.8 最後に

実験のために修正したファイルらは別の場所にコピー保存しておくことを勧める。

```
% cp src/held_suarez_1994/held_suarez_1994.f90 [somewhere]
% cp conf/dcpam_hs94_T21L20 [somewhere]
% cp ...
```

# 第4章 鉛直1次元計算を行うには

この章の内容は要確認. (yot, 2011/09/30)

## 4.1 はじめに

dcpam5 は 3 次元モデルであるが, 設定を変更することで鉛直 1 次元計算も可能である. この章では, dcpam5 を用いて鉛直 1 次元計算の実行方法について述べる.

## 4.2 dcpam5 の鉛直 1 次元化の概要

鉛直 1 次元計算の実行方法について述べる前に, dcpam5 での鉛直 1 次元化の概要について簡単に説明しておく.

dcpam5 の鉛直 1 次元化は, 緯度, 経度方向の格子点数をそれぞれ 1 にし, 移流を計算しないように設定することで実現している<sup>1</sup>. 移流計算以外は 3 次元計算の時に用いていたモジュールをそのまま用いている.

このため, 例えば短波放射計算のように惑星上の緯度, 経度に依存するような計算のために, 計算する 1 次元カラムが位置する緯度, 経度を指定する必要があり, その位置における適当な日変化, 季節変化が計算される<sup>2</sup>.

---

<sup>1</sup>鉛直一次元計算においては, 水平方向の格子点数が 1 であるため, スペクトル変換法を用いた力学過程モジュールでは計算できない. このため, スペクトル変換法を用いた力学過程を用いないモジュールを選択する必要がある. (yot, 2011/09/30)

<sup>2</sup>もちろん, 日変化, 季節変化をなくす設定をすれば話は別.

## 4.3 コンパイル

鉛直 1 次元計算を行うためのコンパイル方法は、3 次元モデルのコンパイル方法と全く同じである。コンパイルの基本的な方法の詳細は、「dcpam5 インストールガイド」([http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5\\_latest/INSTALL.htm](http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5_latest/INSTALL.htm)) を参照すること。

## 4.4 鉛直 1 次元計算のための設定

鉛直 1 次元計算の特有の設定は、水平格子点数、力学過程、鉛直 1 次元カラムの緯度、経度の指定である。それぞれ、下に示すように指定する。

### 4.4.1 格子点数の指定

既に述べたように、鉛直 1 次元計算は、緯度、経度方向の格子点数をそれぞれ 1 にすることで実現している。緯度、経度方向の格子点数は、gridset\_nml namelist ブロックにより、下のように指定する。

```
&gridset_nml
  ...
  imax    = 1,                      ! 経度格子点数.
                                         ! Number of grid points in longitude
  jmax    = 1,                      ! 緯度格子点数.
                                         ! Number of grid points in latitude
  kmax    = 16,                     ! 鉛直層数.
                                         ! Number of vertical level
  kslmax = 9                        ! 地下の鉛直層数.
                                         ! Number of subsurface vertical level
  /
  
```

#### 4.4.2 力学過程の指定

既に述べたように、鉛直1次元計算では、スペクトル変換法を用いた力学過程モジュールを使えないため、別のモジュールを選択する<sup>3</sup>。異なるモジュールは、下のように指定する。

```
&dcpam_main_nml
  ...
    DynMode      = 'NoHorAdv',
  ...
/
```

#### 4.4.3 緯度、経度の指定

既に述べたように、鉛直1次元計算では、そのカラムの緯度、経度を指定する必要がある。緯度、経度方向の格子点数は、axesset\_nml namelist ブロックにより、下のように指定する。

```
&axeset_nml
  LonInDeg = 0.0d0,      ! 経度 (degree)
  LatInDeg = 0.0d0        ! 緯度 (degree)
/
```

### 4.5 鉛直1次元計算の実行

鉛直1次元計算の実行方法は、3次元モデルの実行方法と全く同じである。詳細は、「ごくらく dcpam5」([http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5\\_latest/doc/tu](http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5_latest/doc/tu))を参照すること。

---

<sup>3</sup>この「別のモジュール」は、与えられた物理過程による時間変化率を用いて時間積分する。

# 第5章 軸対称 2 次元計算を行うには

## 5.1 はじめに

dcpam5 は、軸対称 2 次元計算に用いることができる。この章では、dcpam5 を用いた軸対称 2 次元計算の実行方法について述べる。

## 5.2 dcpam5 の軸対称 2 次元化の概要

軸対称 2 次元計算のための準備と実行方法について述べる前に、dcpam5 での軸対称 2 次元化の概要について簡単に説明しておく。

軸対称 2 次元化は、下のふたつの方法によって実装している。

- 移流計算におけるスペクトル変換に ispack の … (を用いた spml の … ) を用いる,
- 経度方向の格子点数を 1 にする.

移流計算において用いる spml のスペクトル変換モジュールは、コンパイル時にプリプロセッサオプションで指定することによって選択する。経度方向の格子点数は、計算実行時の設定ファイル (namelist ファイル) で指定する。

なお、移流計算におけるスペクトル変換以外は 3 次元計算の時に用いていたモジュールをそのまま用いている。このとき、計算される子午面は、経度  $0^\circ$  における子午面として扱われ、例えば短波放射計算のように惑星上の経度（地方時）に依存するような計算においては、経度  $0^\circ$  における日変化、季節変化が計算される<sup>1</sup>。

---

<sup>1</sup>もちろん、日変化、季節変化をなくす設定をすれば話は別。

## 5.3 コンパイル

コンパイルの基本的な方法は逐次版と同じであり, 詳細は, 「dcpam5 インストールガイド」([http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5\\_latest/INSTALL.htm](http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5_latest/INSTALL.htm))を参照すること. ただし, 下の点に注意すること.

- 環境変数の FFLAGS に -DAXISYMMETRY または -DAXISYMMETRY\_SJPACK を指定する.

## 5.4 軸対称 2 次元計算のための設定

軸対称 2 次元計算の特有の設定は, 格子点数の指定である. 下に示すように指定する.

### 5.4.1 格子点数の指定

既に述べたように, 軸対称 2 次元計算は, 経度方向の格子点数を 1 にすることで実現している. 経度方向の格子点数は, gridset\_nml namelist ブロックにより, 下のように指定する.

```
&gridset_nml
  ...
  imax    =  1          ! 経度格子点数.
                      ! Number of grid points in longitude
  ...
/

```

## 5.5 軸対称 2 次元計算の実行

軸対称 2 次元計算の実行方法は, 3 次元モデルの実行方法と全く同じである. 詳細は, 「ごくらく dcpam5」([http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5\\_latest/doc/tu](http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5_latest/doc/tu))を参照すること.

# 第6章 並列計算を行うには

## 6.1 はじめに

dcpam5 は, MPI (Message Passing Interface) を用いて並列化されている<sup>1</sup>. この章では, dcpam5 を用いた並列計算の実行方法について述べる.

## 6.2 dcpam5 の MPI 並列化の概要

並列計算のための準備と実行方法について述べる前に, dcpam5 での MPI 並列実装の概要について簡単に説明しておく.

### 6.2.1 分割方法

dcpam5 の MPI 並列化においては, 全球の格子点を緯度方向に分割する<sup>2</sup>. つまり, 各 MPI プロセスは, ある緯度帯の経度-緯度(帯)-高度の 3 次元データを保持しており, 必要に応じて MPI ライブラリを用いて通信を行う. 緯度方向の分割方法は, 現在の dcpam5 が移流計算に用いている ispack の MPI 並列化の方法に従っている. 例えば, T42 の水平解像度で, 4 並列で計算する場合, 各プロセスは以下の緯度

---

<sup>1</sup>dcpam5 の移流計算においてスペクトル変換に用いている ispack が OpenMP を用いて並列化されているため, 移流計算部分は OpenMP での並列計算が可能である. しかし, 他の部分は OpenMP 並列に対応していないため, OpenMP での並列計算は実用的ではないだろう.

<sup>2</sup>ここでは実空間の分割についてのみ述べる. 現在の dcpam5 では, 移流の計算にスペクトル法を用いており, 波数空間のデータの保有方法・分割方法については別途説明が必要であるが, ここでは省略する.

帯のデータを保持する<sup>3,4</sup>.

process 0 :  $-20.9^\circ \leq \phi \leq 20.9^\circ$ ,  
 process 1 :  $-43.3^\circ \leq \phi \leq -23.7^\circ, 23.7^\circ \leq \phi \leq 43.3^\circ$ ,  
 process 2 :  $-65.6^\circ \leq \phi \leq -46.0^\circ, 46.0^\circ \leq \phi \leq 65.6^\circ$ ,  
 process 3 :  $-87.9^\circ \leq \phi \leq -68.4^\circ, 68.4^\circ \leq \phi \leq 87.9^\circ$ .

分割方法の詳細については、ispack の文書を参照すること。

### 6.2.2 入出力

現在の dcpam5においては、入出力は各プロセスごとに行っている。したがって、入力データは各プロセス用に準備する必要がある。同様に、出力データも各プロセスごとに別のファイルに分割されているため、必要に応じてそれらのデータを統合する必要がある。

この時、dcpam5 の入出力ファイル名には MPI のプロセス番号を含めており、ファイル名は \*\_rank000000.nc, \*\_rank000001.nc, \*\_rank000002.nc, ... の書式となる<sup>5</sup>。

ただし、設定ファイル（実行時の namelist ファイル）でのファイル名の指定には、プロセス番号 \_rank000000, \_rank000001, \_rank000002, ... の部分は含めず、例えば、初期値ファイル・リストートファイルの名前は、設定ファイルにおいて下のように指定する。

---

<sup>3</sup> 実際に保持される格子点の緯度は下のようになる。

process 0 : 1.4°S/N, 4.2°S/N, 7.0°S/N, 9.8°S/N, 12.6°S/N, 15.3°S/N, 18.1°S/N,  
 20.9°S/N,  
 process 1 : 23.7°S/N, 26.5°S/N, 29.3°S/N, 32.1°S/N, 34.9°S/N, 37.7°S/N, 40.5°S/N,  
 43.3°S/N,  
 process 2 : 46.0°S/N, 48.9°S/N, 51.6°S/N, 54.4°S/N, 57.2°S/N, 60.0°S/N, 62.8°S/N,  
 65.6°S/N,  
 process 3 : 68.4°S/N, 71.2°S/N, 73.9°S/N, 76.7°S/N, 79.5°S/N, 82.3°S/N, 85.1°S/N,  
 87.9°S/N.

<sup>4</sup> プロセス番号は 0 から始まる。これは MPI の決まり。

<sup>5</sup> この書式は gtool の決まり。

```
&restart_file_io_nml  
  OutputFile = 'init_T21L20.nc'  
 /
```

このとき、それぞれのプロセスにおいて、初期値ファイル・リストートファイルの名前は、init\_T21L20\_rank000000.nc, init\_T21L20\_rank000001.nc, init\_T21L20\_rank000002.nc, ... と解釈される。

## 6.3 コンパイル

### 6.3.1 必要なソフトウェアの準備

dcpam5 の並列計算のためには、以下のライブラリが必要である、

- MPI ライブラリ、
- MPI コンパイラでコンパイルした ispack、
- MPI コンパイラでコンパイルした gtool5、
- MPI コンパイラでコンパイルした spml。

MPI ライブラリのコンパイル、および ispack, gtool5, spml の MPI コンパイラを用いたコンパイルの詳細は、各ライブラリの文書を参照すること。

### 6.3.2 コンパイル時の注意

コンパイルの基本的な方法は逐次版と同じであり、詳細は、「dcpam5 インストールガイド」([http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5\\_latest/INSTALL.htm](http://www.gfd-dennou.org/library/dcpam/dcpam5/dcpam5_latest/INSTALL.htm)) を参照すること。ただし、下の点に注意すること。

- コンパイラとして MPI コンパイラ（例えば mpif90）を用いる、
- MPI コンパイラでコンパイルした ispack, gtool5, spml を用いる、
- configure のオプションに --enable-mpi を指定する。

## 6.4 並列計算の実行

計算の実行の手順は、逐次版と同じく、

- 初期値の準備,
- 実験用データの準備（例えば、海表面温度、地形、オゾンの分布のデータのことと意味する）,
- 実験の実行,

である。ただし、既に述べたように、入力ファイルはプロセスごとに分割されている必要がある。ここでは、まず Held and Suarez (1994) が提案した力学コア実験を例として取り上げ、実行方法について述べる<sup>6</sup>。

基本的な方法は逐次版と同じであり、「ごくらく dcpam5」(<http://www.gfd-dennou.org/library/>) の項目を参照すること。Held and Suarez (1994) の実験においては、初期値を用意し、実行すればよい。初期値は下のように用意する。

```
% mpiexec -n N ./init_data -N=init_data_hs94_T21L20.nml
```

ここで、N はプロセス数である。これにより、初期値ファイル init\_T21L20\_rank000000.nc, init\_T21L20\_rank000001.nc, init\_T21L20\_rank000002.nc, … が生成される。

次に、下のように実行する。

```
% mpiexec -n N ./dcpam_main -N=dcpam_hs94_T21L20.nml
```

なお、dcpam5 で用意してある初期値生成プログラム、init\_data、や、惑星表面温度データ生成プログラム、sst\_data、を用いて入力ファイルを用意する際には、上記のように、それぞれを mpiexec を用いて実行することで、プロセスごとのデータファイルを生成することができる。その他のデータファイルに関しては、別途プロセスごとに分割する必要がある。

---

<sup>6</sup>MPI を用いて並列化されたプログラムの実行方法の一般的な説明・詳細な説明については MPI ライブラリの文書を参照すること。ここで示す方法がどの程度一般的であるかはわからない (yot, 2011/09/30)。

また、実行により得られる結果は、上記のように、プロセスごとに分割されている。必要に応じて統合する必要がある。

## 6.5 入出力データの分割と統合

入出力データの分割と統合のためにプログラムを用意している。ただし、これらのプログラムは、今のところ dcpam5 には付属していない。（今のところ）以下の場所からダウンロードすることができる。

[http://www.gfd-dennou.org/arch/dcpam/ClipBoard/2011-09-14\\_yot\\_dcpam5-mpi-utils/](http://www.gfd-dennou.org/arch/dcpam/ClipBoard/2011-09-14_yot_dcpam5-mpi-utils/)

### 6.5.1 入力データの分割

入力データの分割のためにプログラム (util\_split) を用意している。使い方については、当該プログラムに付属する README を参照すること。

### 6.5.2 出力データの統合

出力データの統合のためにプログラム (util\_merge) を用意している。使い方については、当該プログラムに付属する README を参照すること。

# 第7章 解析を行うには

## 7.1 はじめに

この章では, dcpam の出力結果の解析・可視化を行うにあたっての注意事項, tips を示す. 解析の例として電腦 Ruby プロジェクト (<http://ruby.gfd-dennou.org/index-j.htm>) による GPhys (<http://ruby.gfd-dennou.org/products/gphys/>) を用いる.

## 7.2 重み付き平均

たとえば南北方向の平均や和を取りたいとする. このとき用いる重み関数は dcpam が出力する netCDF ファイルに書きこまれているのでそれを使うと良い.

全球平均地表面温度を求める場合の GPhys におけるサンプルコードを示す. 他の変数でも同様である.

```
gp = GPhys::IO.open ('SurfTemp.nc', 'SurfTemp')
lat_weight = GPhys::IO.open ('SurfTemp.nc', 'lat_weight').val # 重
み関数の取得
gp = gp.mean ('lon') # 先に東西平均を行っておく
gp = (gp * lat_weight).sum ('lat') / lat_weight.sum # 南北平均を
行う
```

lat\_weight の和は 2.0 なので, lat\_weight.sum で割って正規化していることに注意されたい.

鉛直方向についても重み関数 sig\_weight が存在する.

## 付 錄 A dcpam5 の全体構造

### A.1 dcpam5 の全体構造と処理の流れの概観(仮)

この節では、dcpam5 の全体構造（メインプログラムと初期値生成プログラムがある等）とそれぞれの処理のおおまかな流れを記述する予定である。

### A.2 namelist 変数のリスト

この節では、namelist 変数のリストを挙げる予定である。